



## Menu główne

- Strona główna
- Reklama
- Ramówka
- Śluchaj nas
- Audycje
- Ekipa
- Nabór
- Patronat
- Pomoc
- Kontakt

## Włącz radio

- Program 1
- Program 2
- Program 3

## Nasze radio

- Wiadomości
- Kalendarz
- Różności
- Konkursy
- Przemyslenia
- Felieton
- Ekologia
- Galeria
- Wideoeteka
- Śluchowisko
- Rozmowy

## Jeszcze nigdy programowanie nie było tak proste



Wiedza i pasja, chęć doskonalenia się i tworzenia czegoś nowego.

Między innymi te zalety charakteryzują studenta Wyższej Szkoły Informatyki Stosowanej i Zarządzania WIT w Warszawie – Konrada Szymańskiego. Ten młody człowiek stworzył Koszdek'a - model obiektowego silnika graficznego, który ułatwia programowanie i sprawia, że stajesz się ono dużo przyjemniejsze.

Koszdek to prosty silnik multimedialny napisany w języku C++ i oparty na bibliotece SDL. Projekt ułatwia tworzenie programów z wykorzystaniem elementów multimedialnych (dźwięk, obraz, obsługa klawiatury i myszki), np. gier. Koszdek jest więc swoistego rodzaju pomostem pomiędzy specjalistycznymi bibliotekami a programistą, ułatwiającym i przyspieszającym pracę projektanta oraz pomagającym mu wejść w świat tworzenia bardziej złożonych programów.

### Jak narodził się pomysł Koszdek'a?

Nauka programowania bywa często dla wielu studentów żmudna i męcząca. O wiele ciekawsza staje się ona wówczas, kiedy na bieżąco widać efekty pracy. Z tego właśnie powodu zrodził się pomysł Koszdek'a. „W mojej grupie programowanie nie porywało studentów. Nie dziwię się, bo ile czasu można spędzać patrząc na prawie niezmienną konsolę. O wiele łatwiej jest uczyć się programowania, gdy na bieżąco widać jakieś efekty. Wiele osób chciałoby od razu projektować gry i wyświetlać barwną grafikę. Postanowiłem im to ułatwić i napisałem Koszdek'a.” – mówi Konrad.

Konrad nie prowadzi statystyk dotyczących ilości osób używających Koszdek'a. Wiadomo jednak, że wśród jego kolegów z uczelni silnik cieszy się dużym zainteresowaniem, a studenci WIT często z niego korzystają w swoich projektach.

### Na czym polega wyjątkowość Koszdeka?

Koszdek nie jest z pewnością jedynym tego typu projektem. Posiada on jednak kilka znaczących zalet, które przemawiają za jego wyjątkowością. Zaliczyć można do nich łatwość obsługi programu oraz dokumentację napisaną w języku polskim. Dodatkowo wszystko jest w jednym miejscu - grafika, dźwięk, obsługa klawiatury i myszy, timery, skalowanie grafiki, obsługa czcionek itp. „Zazwyczaj trzeba tego szukać po różnych bibliotekach, które są mniej lub bardziej aktualne. Z własnego doświadczenia, wiem jak bardzo jest to zniechęcające. Koszdek eliminuje te trudności, a jeśli czegoś nam brakuje, zawsze możemy to dodać, bo jest to projekt otwarty, dostępny ze źródełami” – podkreśla twórca projektu – Konrad Szymański.

### Koszdek i co dalej?

Autor Koszdek'a nie zamierza spocząć na laurach, ale stara się nadal rozwijać swój projekt. W pierwszej kolejności Konrad planuje uprościć obsługę grafiki 3D oraz poprawić dźwięk.

Konrad samodzielnie stworzył Koszdek'a. Jednak w jego upowszechnieniu na uczelni pomógł mu ćwiczeniowiec - Krzysztof Sęp. Młody programista

## Szybkie Piłki

### Sawka:

dla czego radio nie działa ????

### Jokra:

Hej. Jeśli ktoś z was bierze w tym roku udział w akcji Empatii "daj karpiovi święty spokój" i mieszka w Gdańsku czy ogólnie

### Autor: WWW:

### E-mail: GaduGadu:

### Wpis (pomoc):

bardzo go ceni i podkreśla - „Pan Krzysztof zawsze wszystkich wspiera i dba o swoich wychowanków. Dzięki niemu wystartowało niedawno koło naukowe dotyczące programowania gier, gdzie studenci mogą doskonalić i rozwijać swoje umiejętności, między innymi przy pomocy Koszdek’a.”

### Jak skorzystać z Koszdek’a?

Z projektu Konrada skorzystać mogą wszyscy. Znajduje się on na ogólnodostępnej stronie <http://info.wsisiz.edu.pl/~szymank0>. Oprócz Koszdek’a znaleźć można na niej także ciekawe artykuły i wskazówki autora, choćby na temat programowania.

Wiedza i pasja, chęć doskonalenia się i tworzenia czegoś nowego – te zalety charakteryzują wielu polskich studentów – studentów, którzy jak Konrad Szymański z WSISiZ WIT nie siedzą z założonymi rękami i nie czekają biernie na sukces, ale sami po niego sięgają.

---

#### Focus Forum -

indywidualne rozwiązania  
wystawiennicze

---

#### RADIA SAMOCHODOWE - HOOPLA.P

Pełny asortyment, Szybka dostawa,  
biuro@hoopla.pl, tel.022 434 6800

---

#### Plandeki , banery, namioty

Zadruki wielkoformatowe  
Płachty budowlane

---

[Adkontekst](#)

---

### Komentarze

#### Napisz komentarz

Imię:  Gość

Tytuł:

Komentarz:



ataimyw iksnyzcap