



Przeszukaj Dobre Wiadomości

[strona główna](#) | [misja](#) | [kontakt](#)

[podziel się z nami, dodaj dobrą wiadomość »](#)

ostatnia aktualizacja newsów: 20-10-2006 15:24

[AKTUALNOŚCI](#) | [BIZNES](#) | [KULTURA](#) | [SPORT](#) | [NAUKA](#) | [Moje DobreWiadomości](#)

serdecznie witamy na naszych stronach znajdziesz tylko sprawdzone i starannie wybrane newsy- najlepsze w polskim internecie...

Jeszcze nigdy programowanie nie było tak proste

dodano: 19-10-2006 01:16

czytana: 17 razy

[skomentuj wiadomość »](#)

Wiedza i pasja, chęć doskonalenia się i tworzenia czegoś nowego. Między innymi te zalety charakteryzują studenta Wyższej Szkoły Informatyki Stosowanej i Zarządzania WIT w Warszawie – Konrada Szymańskiego. Ten młody człowiek stworzył Koszdek'a - model obiektowego silnika graficznego, który ułatwia programowanie i sprawia, że staje się ono dużo przyjemniejsze.

Koszdek to prosty silnik multimedialny napisany w języku C++ i oparty na bibliotece SDL. Projekt ułatwia tworzenie programów z wykorzystaniem elementów multimedialnych (dźwięk, obraz, obsługa klawiatury i myszki), np. gier. Koszdek jest więc swoistego rodzaju pomostem pomiędzy specjalistycznymi bibliotekami a programistą, ułatwiającym i przyspieszającym pracę projektanta oraz pomagającym mu wejść w świat tworzenia bardziej złożonych programów.

Jak narodził się pomysł Koszdek'a?

Nauka programowania bywa często dla wielu studentów żmudna i męcząca. O wiele ciekawsza staje się ona wówczas, kiedy na bieżąco widać efekty pracy. Z tego właśnie powodu zrodził się pomysł Koszdek'a. „W mojej grupie programowanie nie porywało studentów. Nie dziwię się, bo ile czasu można spędzać patrząc na prawie niezmienną konsolę. O wiele łatwiej jest uczyć się programowania, gdy na bieżąco widać jakieś efekty. Wiele osób chciałoby od razu projektować gry i wyświetlać barwną grafikę. Postanowiłem im to ułatwić i napisałem Koszdek'a.” – mówi Konrad.

Konrad nie prowadzi statystyk dotyczących ilości osób używających Koszdek'a. Wiadomo jednak, że wśród jego kolegów z uczelni silnik cieszy się dużym zainteresowaniem, a studenci WIT często z niego korzystają w swoich projektach.

Na czym polega wyjątkowość Koszdeka?

Koszdek nie jest z pewnością jedynym tego typu projektem. Posiada on jednak kilka znaczących zalet, które przemawiają za jego wyjątkowością. Zaliczyć można do nich łatwość obsługi programu oraz dokumentację napisaną w języku polskim. Dodatkowo wszystko jest w jednym miejscu - grafika, dźwięk, obsługa klawiatury i myszy, timery, skalowanie grafiki, obsługa czcionek itp. „Zazwyczaj trzeba tego szukać po różnych bibliotekach, które są mniej lub bardziej aktualne. Z własnego doświadczenia, wiem jak bardzo jest to zniechęcające. Koszdek eliminuje te trudności, a jeśli czegoś nam brakuje, zawsze możemy to dodać, bo jest to projekt otwarty, dostępny ze źródłami” – podkreśla twórca projektu – Konrad Szymański.

Koszdek i co dalej?

Autor Koszdek'a nie zamierza spocząć na laurach, ale stara się nadal rozwijać swój projekt. W pierwszej kolejności Konrad planuje uprościć obsługę grafiki 3D oraz poprawić dźwięk.

Konrad samodzielnie stworzył Koszdek'a. Jednak w jego upowszechnieniu na uczelni pomógł mu ćwiczeniowiec - Krzysztof Sęp. Młody programista bardzo go ceni i podkreśla - „Pan Krzysztof zawsze wszystkich wspiera i dba o swoich wychowanków. Dzięki niemu wystartowało niedawno koło naukowe dotyczące programowania gier, gdzie studenci mogą doskonalić i rozwijać swoje umiejętności, między innymi przy pomocy Koszdek'a.”

[Reklamy Goooooogle](#)

[Blog - szybko i za darmo](#)

Założ bloga. Zaczynaj pisać. Zdobądź czytelników i popularność!

www.blox.pl

[Tworzenie stron](#)

[www.](#)

Profesjonalny serwis www w 72 h! Projektowanie stron internetowych.

www.tworzenie-stron-ww

[Zarabiaj na pisaniu](#)

Zarabiaj na swojej twórczości - zostań autorem streszczeń

www.shvoong.com

[Meritum. Prawo Pracy 2006](#)

Praktycznie o prawie pracy. Książka z możliwością aktualizacji.

www.meritum.pl

[Drukuj](#) [Wyślij znajomym](#)

[-Zgłoś naruszenie regulaminu](#)

Zobacz także

[Sieci i systemy informatyczne w Łodzi](#)

[10. konferencja bezpieczeństwa ICT SECURE 2006](#)
[NASK: dziesiąta konferencja z cyklu Secure](#)
[W Podlaskiem powstały społeczne pracownie komputerowe](#)
[Sun zbuduje superkomputer z 13 tys. Opteronów](#)

Komentarze

[+Dodaj komentarz](#)

Nie ma jeszcze żadnych komentarzy... [dodaj własny komentarz!](#)

Serwis DobreWiadomosci.com nie ponosi odpowiedzialności za treść komentarzy.

[AKTUALNOŚCI](#) | [BIZNES](#) | [SPORT](#) | [NAUKA](#) | [KULTURA](#) | [Moje DobreWiadomosci](#) | [misja](#) | [kontakt](#)

Copyright © DobreWiadomosci.com

