



Kierunek studiów: **informatyka**

Poziom kształcenia: **studia II stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Zamierzone efekty kształcenia w kategorii **KOMPETENCJE SPOŁECZNE**

Objaśnienie oznaczeń po podkreślniku:

K - kategoria kompetencji społecznych

01, 02, 03, ... - numer kolejny efektu kształcenia

Symbol	Kierunkowe efekty kształcenia
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
K01	Rozumie, że działalność zawodowa w informatyce wymaga stałej aktualizacji i poszerzania wiedzy i umiejętności
K02	Rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności zawodowej w obszarze informatyki i odpowiedzialność z nią związaną
K03	Potrafi współdziałać i pełnić różne role w grupie
K04	Potrafi analizować zadania podejmowane samodzielnie lub zlecone przez innych
K05	Potrafi identyfikować i rozstrzygać dylematy zawodowe
K06	Potrafi być kreatywny i samodzielny w pracy zawodowej
K07	Ma świadomość roli społecznej absolwenta kierunku informatyka; rozumie potrzebę formułowania i upowszechniania informacji i opinii dotyczących osiągnięć informatyki poprzez środki masowego przekazu oraz aktywność na forach społecznych; podejmuje starania, aby komunikaty przekazywać w sposób powszechnie zrozumiały