



Kierunek studiów: **informatyka**

Poziom kształcenia: **studia I stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Efekty kształcenia w zakresie kwalifikacji związanej z tytułem zawodowym inżyniera

Objaśnienie oznaczeń po podkreślniku:

- W** - kategoria wiedzy
U - kategoria umiejętności
K - kategoria kompetencji społecznych
01, 02, 03, ... - numer kolejny inżynierskiego efektu kształcenia

Symbol	Kierunkowe efekty kształcenia prowadzące do uzyskania kompetencji inżynierskich
WIEDZA	
W01	Ma podstawową wiedzę o cyklu życia oprogramowania i infrastruktury systemów informatycznych
W02	Zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań inżynierskich z zakresu informatyki
W03	Ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia pozatechnicznych (społecznych, ekonomicznych, prawnych i innych) uwarunkowań działalności inżynierskiej w obszarze informatyki
W04	Ma podstawową wiedzę dotyczącą zarządzania projektami informatycznymi, w tym zarządzania jakością oprogramowania, oraz prowadzenia działalności gospodarczej
W05	Zna typowe technologie informatyczne stosowane w praktyce inżynierskiej
UMIEJĘTNOŚCI	
U01	Potrafi planować i przeprowadzać pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski
U02	Potrafi wykorzystać metody analityczne do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich w obszarze informatyki
U03	Potrafi uwzględniać aspekty systemowe i pozatechniczne przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich w obszarze informatyki
U04	Potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej przy projektowaniu i implementowaniu aplikacji komputerowych
U05	Potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania i ocenić istniejące rozwiązania techniczne, w szczególności urządzenia, systemy, procesy i usługi informatyczne.
U06	Potrafi dokonać identyfikacji i sformułować specyfikację prostych zadań inżynierskich o charakterze praktycznym, charakterystycznych dla zastosowań informatyki
U07	Potrafi ocenić przydatność aktualnie typowych metod i narzędzi informatycznych służących do rozwiązania prostego zadania inżynierskiego o charakterze praktycznym oraz wybrać i zastosować właściwą metodę i narzędzia
U08	Potrafi – zgodnie z zadaną specyfikacją – zaprojektować oraz zrealizować prostą aplikację lub system informatyczny, używając właściwych metod, technik i narzędzi
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
K01	Ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżynierskiej w obszarze informatyki, w tym jej wpływu na społeczeństwo, i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane
K02	Potrafi myśleć kreatywnie i działać w sposób przedsiębiorczy