



Kierunek studiów: **informatyka**

Poziom kształcenia: **studia I stopnia**

Profil kształcenia: **ogólnoakademicki**

Efekty kształcenia w kategorii KOMPETENCJE SPOŁECZNE

Objaśnienie oznaczeń po podkreślniku:

K - kategoria kompetencji społecznych

01, 02, 03, ... - numer kolejny efektu kształcenia

Symbol	Kierunkowe efekty kształcenia
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
K01	Rozumie, że w dziedzinie informatyki wiedza i umiejętności dezaktualizują się bardzo szybko a dziedzina dynamicznie się poszerza
K02	Rozumie potrzebę i zna możliwości dalszego kształcenia się (studia II i III stopnia, studia podyplomowe, kursy doszkalające, egzaminy certyfikacyjne przeprowadzane przez uczelnie, firmy i organizacje zawodowe)
K03	Zna przykłady systemów informatycznych, których wdrożenie doprowadziło do poważnych strat finansowych, społecznych lub zagraziło zdrowiu lub życiu ludzi; rozumie związki przyczynowo-skutkowe, które to spowodowały
K04	Rozumie potrzebę zachowań etycznych i profesjonalnych
K05	Ma doświadczenie związane z pracą zespołową
K06	Potrafi wykazać się skutecznością w realizacji informatycznych projektów badawczych lub wdrożeniowych, związanych z programem studiów lub realizowanych poza nim; rozumie zasady dobrej praktyki produkcyjnej
K07	Ma świadomość roli społecznej absolwenta kierunku informatyka; rozumie potrzebę formułowania i upowszechniania informacji i opinii dotyczących osiągnięć informatyki poprzez środki masowego przekazu oraz aktywność na forach społecznych; podejmuje starania, aby komunikaty przekazywać w sposób powszechnie zrozumiały